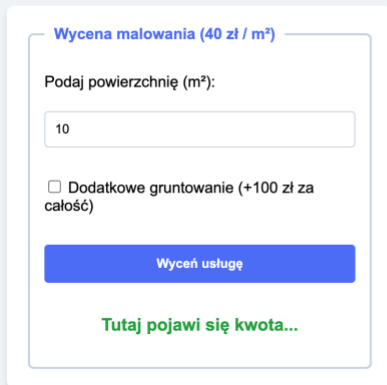


## ZADANIE PRAKTYCZNE: Kalkulator Malarza (Wstęp do JS)

**Twój cel:** Stworzyć działający kalkulator wyceny usług malarskich. Kod wizualny jest już gotowy. Twoim zadaniem jest zaprogramowanie logiki kalkulatora przy użyciu JavaScriptu.



The screenshot shows a web form titled "Wycena malowania (40 zł / m²)". It contains a label "Podaj powierzchnię (m²):" followed by a text input field with the value "10". Below the input is a checkbox labeled "Dodatkowe gruntowanie (+100 zł za całość)". At the bottom of the form is a blue button labeled "Wycen usług". Below the form, on the light blue background, is the text "Tutaj pojawi się kwota..." in green.

### KROK 1: Przygotowanie pliku

Utwórz plik `index.html` i wklej do niego poniższy gotowy kod HTML oraz CSS. Zwróć uwagę na sekcję `<script>` na samym dole – to tam będziesz pracować.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pl">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Kalkulator Malarza</title>
  <style>
    * { box-sizing: border-box; }
    body { font-family: Arial, sans-serif; background-color: #f1f5f9; padding: 30px; }

    main {
      width: 400px;
      background-color: white;
      padding: 20px;
      border-radius: 8px;
      box-shadow: 0 4px 6px rgba(0,0,0,0.1);
    }

    fieldset {
      border: 2px solid #cbd5e1;
      border-radius: 6px;
      padding: 15px;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <main>
    <div>
      <div>Wycena malowania (40 zł / m²)</div>
      <div>
        <div>Podaj powierzchnię (m²):</div>
        <input type="text" value="10">
      </div>
      <div>
        <input type="checkbox"/> Dodatkowe gruntowanie (+100 zł za całość)
      </div>
      <div>Wycen usług</div>
      <div>Tutaj pojawi się kwota...</div>
    </div>
  </main>
  <script>
    // Twój kod JavaScript tutaj
  </script>
</body>
</html>
```

```
}

legend {
  font-weight: bold;
  color: #3b82f6;
  padding: 0 10px;
}

input[type="number"] {
  width: 100%;
  padding: 10px;
  margin-top: 5px;
  margin-bottom: 15px;
  border: 1px solid #cbd5e1;
  border-radius: 4px;
}

button {
  width: 100%;
  padding: 12px;
  background-color: #3b82f6;
  color: white;
  border: none;
  border-radius: 4px;
  font-weight: bold;
  cursor: pointer;
  margin-top: 15px;
  margin-bottom: 15px;
}

button:hover { background-color: #2563eb; }

#wynik {
  font-weight: bold;
  color: #16a34a; /* Zielony kolor dla wyniku */
  font-size: 18px;
  text-align: center;
}

</style>
</head>
<body>

<main>
  <fieldset>
```

```

<legend>Wycena malowania (40 zł / m²)</legend>

<p>Podaj powierzchnię (m²):</p>
<input type="number" id="powierzchnia" value="10">

<p>
  <input type="checkbox" id="gruntowanie"> Dodatkowe gruntowanie (+100 zł za całość)
</p>

<!-- Kliknięcie przycisku uruchamia funkcję z sekcji <script> -->
<button onclick="obliczKoszty()">Wyceń usługę</button>

<p id="wynik">Tutaj pojawi się kwota...</p>
</fieldset>
</main>

<script>
  function obliczKoszty() {
    // TUTAJ WPISZ LOGIKĘ Z KROKU 2

  }
</script>

</body>
</html>

```

## KROK 2: Zaprogramuj logikę (Instrukcja do JavaScript)

Wewnątrz funkcji obliczKoszty() w sekcji <script> musisz napisać **5 linijek kodu**, które wykonają następujące zadania:

### 1. Pobierz wpisaną powierzchnię:

Utwórz zmienną (np. let metry) i przypisz do niej wartość pobraną z pola o identyfikatorze powierzchnia.

*Podpowiedź:* Użyj document.getElementById("nazwa\_id").value;

### 2. Oblicz cenę podstawową:

Utwórz drugą zmienną (np. let cena). Jej wartością ma być zmienna z metrami pomnożona przez stawkę za metr (czyli 40).

### 3. Sprawdź, czy zaznaczono dodatkową usługę:

Napisz warunek if, który sprawdzi, czy pole wyboru o identyfikatorze gruntowanie zostało zaznaczone.

*Podpowiedź:* Aby sprawdzić stan checkboxa, użyj document.getElementById("nazwa\_id").checked

### 4. Dolicz koszt gruntowania:

Wewnątrz klamer { } warunku if powiększ swoją zmienną cena o dodatkowe 100 złotych (np. cena = cena + 100;).

## 5. Wyświetl gotowy wynik na ekranie:

Wstrzyknij gotowy tekst (np. *"Koszt malowania wynosi: " + cena + " zł"*) do akapitu o identyfikatorze wynik.

*Podpowiedź:* Służy do tego końcówka `.innerHTML`.

*(Zapisz plik, odśwież stronę i przetestuj kalkulator. Przetestuj działanie z zaznaczonym i odznaczonym polem wyboru!)*

| Kod JavaScript                            | Co dokładnie robi?                                             | Przykład                                                                  |
|-------------------------------------------|----------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------|
| <code>document.getElementById("X")</code> | Znajduje element na stronie po jego atrybucie ID.              | <code>document.getElementById("wynik")</code>                             |
| <code>.value</code>                       | Wyciąga to, co ktoś wpisał w pole <code>&lt;input&gt;</code> . | <code>let liczba = document.getElementById("pole").value;</code>          |
| <code>.checked</code>                     | Sprawdza, czy checkbox jest zaznaczony.                        | <code>if (document.getElementById("zgoda").checked)</code>                |
| <code>.innerHTML</code>                   | Podmienia tekst wyświetlany na stronie (np. w akapicie).       | <code>document.getElementById("wynik").innerHTML = "Koszt: 50 zł";</code> |