

KARTA PRACY: Kreator Postaci RPG (HTML + CSS)

Kreator Bohatera

Tożsamość

Imię bohatera:

Data narodzin:

Cechy fizyczne

Kolor aury:

Poziom siły (1-100):

Profesja

Wybierz rasę:
☒ Człowiek ☐ Elf ☐ Krasnolud

Klasa postaci:

☐ Tryb Hardcore

Twój cel: Stworzyć od zera mroczny, gamingowy formularz tworzenia bohatera. Przećwiczysz budowę struktury za pomocą nowych znaczników HTML5 (suwaki, próbniki, listy) oraz samodzielnie ostylujesz wszystko w CSS, pamiętając o zabezpieczeniu małych przycisków przed „rozjechaniem się”.

KROK 1: Pusty szkielet

Utwórz plik `index.html` i przygotuj podstawowy szkielet dokumentu (tagi `html`, `head`, `body`). W sekcji `<head>` dodaj znaczniki `<style></style>`, a w `<body>` utwórz kontener `<main>`, w którym umieścisz nagłówek `<h1>Kreator Bohatera</h1>` oraz pusty formularz `<form>`.

KROK 2: Zbuduj strukturę formularza (HTML)

Wewnątrz `<form>` stwórz 4 sekcje. Pamiętaj, aby do każdego pola dodawać etykietę `<label>`.

1. Sekcja 1: Tożsamość

- Zgrupuj tę część ramką (fieldset) i nadaj jej tytuł (legend): *Tożsamość*.
- Dodaj pole tekstowe (`type="text"`) na *Imię bohatera*.
- Dodaj pole kalendarza (`type="date"`) na *Datę narodzin*.

2. Sekcja 2: Cechy fizyczne

- Nowy fieldset z tytułem (legend): *Cechy fizyczne*.
- Dodaj próbnik koloru (`type="color"`) z etykietą *Kolor aury*.
- Dodaj suwak (`type="range"`) z etykietą *Poziom siły (1-100)*. Ustaw mu atrybuty `min="1"` i `max="100"`.

3. Sekcja 3: Profesja (Radio i Datalist)

- Nowy fieldset z tytułem (legend): *Profesja*.
- Stwórz wybór rasy (Człowiek, Elf, Krasnolud) za pomocą trzech przycisków `type="radio"`. **Ważne:** nadaj im ten sam atrybut `name`!
- Stwórz pole tekstowe na *Klasę postaci*, ale podepnij pod nie ukrytą listę odpowiedzi (`<datalist>`). W liście umieść: Wojownik, Mag, Łotrzyk.

4. Sekcja 4: Finalizacja

- Poza ramkami fieldset dodaj pole wyboru (`type="checkbox"`) z etykietą: *Tryb Hardcore*.
- Na samym dole dodaj dwa przyciski wysyłania: `<input type="reset" value="Zaczynij od nowa">` oraz `<input type="submit" value="Stwórz postać">`.

KROK 3: Ostyluj formularz (CSS)

W sekcji `<style>` wprowadź mroczny, gamingowy klimat:

1. **Baza:** Usuń marginesy dla `*` używając `box-sizing: border-box;`. Dla body ustaw bardzo ciemne tło (np. `#1a1a1a`), jasnoszary tekst i wyśrodkuj zawartość strony.
2. **Kontener (main):** Ogranicz jego szerokość do 600px, wyśrodkuj go na ekranie (`margin: 20px auto`), daj mu ciemnoszare tło (`#262626`), wewnętrzny odstęp (`padding: 30px`) i czerwoną ramkę.
3. **Ramki i etykiety:** Dla fieldset ustaw cienką, szarą ramkę. Tytułom legend nadaj czerwony kolor i pogrubienie. Etykietom label nadaj właściwość `display: block;` (aby tekst był nad polem, a nie obok niego) i dolny margines 5px.
4. **Pola tekstowe (Zabezpieczenie!):** Użyj selektorów atrybutów: `input[type="text"]`, `input[type="date"]`. Ustaw im `width: 100%;`, `padding: 10px`, ciemne tło i jasny tekst.
5. **Aktywność (Focus):** Spraw, by po kliknięciu w pole tekstowe (stan `:focus`) znikła domyślna poświata (`outline: none;`), a ramka zmieniała kolor na czerwony.
6. **Przyciski (submit i reset):** Ustaw im szerokość na 48% (aby zmieściły się obok siebie), `padding 12px`, brak ramki i pogrubiony tekst. Przycisk reset niech będzie szary, a submit - czerwony. Dodaj efekty `:hover`.

TWOJA ŚCIGAŁKA (HTML i CSS)

1. Słowniczek typów pól (HTML5)

Kod HTML	Jak to wygląda na stronie?
<code><input type="text"></code>	Zwykłe pole tekstowe.
<code><input type="date"></code>	Pole z wbudowanym kalendarzem.

Kod HTML	Jak to wygląda na stronie?
<code><input type="color"></code>	Próbnik do wyboru koloru.
<code><input type="range"></code>	Poziomy suwak.
<code><input type="radio" name="grupa"></code>	Przycisk opcji (kółko). Atrybut name łączy je w grupy.
<code><input type="checkbox"></code>	Pole wyboru (kwadracik). Można zaznaczyć kilka.
<code><input type="submit"></code>	Przycisk wysyłający formularz.
<code><input type="reset"></code>	Przycisk czyszczący formularz do ustawień fabrycznych.

2. Grupowanie i łączenie elementów

Kod HTML	Do czego służy?
<code><fieldset></code>	Obramowanie (pudełko) grupujące sekcje formularza.
<code><legend></code>	Tekst wkomponowany w ramkę fieldset (musi być zaraz po otwarciu ramki!).
<code><label for="X"></code>	Etykieta tekstu. Atrybut for musi mieć taką samą wartość jak id w <code><input></code> .
<code><datalist id="X"></code>	Niewidzialna lista opcji (<code><option></code>). Podłączamy ją do pola tekstowego pisząc: <code><input type="text" list="X"></code> .

3. Pułapki i sztuczki w CSS

Kod CSS	Co dokładnie robi?
<code>input[type="text"] { width: 100%; }</code>	Selektor atrybutu. Formatuje tylko pola tekstowe, dzięki czemu nie psuje wyglądu małych checkboxów i suwaków.
<code>input:focus { outline: none; }</code>	Pseudoklasa focus. Zmienia wygląd pola w momencie, gdy w nie klikniesz i miga w nim kursor. Usunięcie outline gasi domyślną poświatę przeglądarki.
<code>display: block;</code>	Sprawia, że element zajmuje całą dostępną szerokość linii i spycha inne rzeczy pod siebie (przydatne przy etykietach label).

Rozwiązanie:

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="pl">

<head>

  <meta charset="UTF-8">

  <title>Kreator Postaci</title>

  <style>

    * { box-sizing: border-box; }

    body {

      background-color: #1a1a1a;

      color: #e5e5e5;

      font-family: Arial, sans-serif;

    }

    main {

      max-width: 600px;

      margin: 20px auto;

      background-color: #262626;

      padding: 30px;

      border-radius: 8px;

      border: 2px solid #b91c1c; /* Czerwona ramka */

    }

    h1 { text-align: center; color: #b91c1c; }

    /* Grupowanie HTML5 */

    fieldset {

      border: 1px solid #525252;

      border-radius: 5px;

      margin-bottom: 20px;

      padding: 15px;

    }

    legend {

      font-weight: bold;

      color: #b91c1c;

      padding: 0 10px;

    }

    /* Etykiety spychają inputy na nową linię */

    label {

      display: block;

      margin-bottom: 5px;
```

```
margin-top: 10px;
font-weight: bold;
}

/* Klasa ratunkowa dla radio i checkboxów, żeby nie spadały pod etykiety */
.inline {
  display: inline;
  font-weight: normal;
}

/* Bezpieczne formatowanie inputów (nie psuje radio, checkbox, color, range) */
input[type="text"],
input[type="date"] {
  width: 100%;
  padding: 10px;
  background-color: #404040;
  border: 1px solid #737373;
  color: white;
  border-radius: 4px;
}

/* Usunięcie poświaty po kliknięciu */
input[type="text"]:focus,
input[type="date"]:focus {
  outline: none;
  border: 2px solid #b91c1c;
}

/* Suwak i próbnik kolorów - lekka kosmetyka */
input[type="color"] { width: 100%; height: 40px; border: none; background: none; cursor: pointer; }
input[type="range"] { width: 100%; }

/* Przyciski ułożone obok siebie (użyto flexbox lub display:inline-block) */
.panel-akcji {
  display: flex;
  justify-content: space-between;
  margin-top: 20px;
}

input[type="submit"], input[type="reset"] {
  width: 48%;
  padding: 12px;
  font-weight: bold;
  cursor: pointer;
}
```

```
border: none;
border-radius: 4px;
}

input[type="submit"] { background-color: #b91c1c; color: white; }
input[type="submit"]:hover { background-color: #991b1b; }

input[type="reset"] { background-color: #525252; color: white; }
input[type="reset"]:hover { background-color: #404040; }
</style>
</head>
<body>

<main>
  <h1>Kreator Bohatera</h1>

  <form>
    <fieldset>
      <legend>Tożsamość</legend>

      <label for="imie">Imię bohatera:</label>
      <input type="text" id="imie" placeholder="Wpisz imię...">

      <label for="data">Data narodzin:</label>
      <input type="date" id="data">
    </fieldset>

    <fieldset>
      <legend>Cechy fizyczne</legend>

      <label for="aura">Kolor aury:</label>
      <input type="color" id="aura" value="#ff0000">

      <label for="sila">Poziom siły (1-100):</label>
      <input type="range" id="sila" min="1" max="100" value="50">
    </fieldset>

    <fieldset>
      <legend>Profesja</legend>

      <label>Wybierz rasę:</label>

      <input type="radio" id="r1" name="rasa" value="czlowiek">
      <label for="r1" class="inline">Człowiek</label>
```

```
<input type="radio" id="r2" name="rasa" value="elf">
```

```
<label for="r2" class="inline">Elf</label>
```

```
<input type="radio" id="r3" name="rasa" value="krasnolud">
```

```
<label for="r3" class="inline">Krasnolud</label>
```

```
<label for="klasa">Klasa postaci:</label>
```

```
<input type="text" id="klasa" list="lista-klas" placeholder="Zacznij pisać...">
```

```
<datalist id="lista-klas">
```

```
  <option value="Wojownik"></option>
```

```
  <option value="Mag"></option>
```

```
  <option value="Łotrzyk"></option>
```

```
</datalist>
```

```
</fieldset>
```

```
<input type="checkbox" id="hardcore">
```

```
<label for="hardcore" class="inline">Tryb Hardcore</label>
```

```
<div class="panel-akcji">
```

```
  <input type="reset" value="Zacznij od nowa">
```

```
  <input type="submit" value="Stwórz postać">
```

```
</div>
```

```
</form>
```

```
</main>
```

```
</body>
```

```
</html>
```